**// Seite 30 Einfügen Automat 1 : n**

**public** **class** Account

{

// Attribute

**private** **int** ktoNummer;

**private** String name;

**private** **int** guthaben;

// Konstruktoren

Account ( ) { }

**public** Account ( **int** ktoNummer, String name )

{

**this**.ktoNummer = ktoNummer;

**this**.name = name;

**this**.guthaben = 1;

}

**public** **boolean** kontoGleich ( **int** nr )

{

**return** **this**.ktoNummer == nr;

}

**public** **void** setKtoNummer ( **int** ktoNummer )

{

**this**.ktoNummer = ktoNummer;

}

**void** setName ( String name )

{

**this**.name = name;

}

**void** setGuthaben ( **int** guthaben )

{

**this**.guthaben = guthaben;

}

**double** getKtoNummer ( )

{

**return** **this**.ktoNummer;

}

**public** String getName ( )

{

**return** **this**.name;

}

**int** getGuthaben ( )

{

**return** **this**.guthaben;

}

**public** **void** abheben ( **int** betrag ) **throws** MyException

{

**if** ( betrag > **this**.guthaben ) **throw** **new** MyException ( "zu wenig Geld ");

**this**.guthaben = **this**.guthaben - betrag;

}

**public** **void** einzahlen ( **int** betrag ) **throws** MyException

{

**if** ( betrag < 0 ) **throw** **new** MyException ("Betrag negativ");

**this**.guthaben = **this**.guthaben + betrag;

}

**public** String toString ( )

{

**return** " Kontonummer : " + **this**.ktoNummer +

" Name : " + **this**.name +

" Guthaben : " + **this**.guthaben;

}

} // end class Account

//////////////////////////////////////////

**import** java.util.ArrayList;

**public** **class** Automat

{

// Attribut

**// einfuegen**

// Konstruktor

**public** Automat ( )

{

**// einfuegen**

}

// weitere Methoden

**public** **void** kontoEinfuegen ( **int** ktoNummer, String name )

{

**// einfuegen**

}

**public** **void** kontLoeschen1 ( **int** kontonummer )

{

// einfuegen mit for- eachj - Sschleife

}

**public** String toString ( )

{

// einfuegen

}

**public** **double** gibGesamtguthaben ( )

{

// einfuegen

}

/\*

public double gibGesamtGuthaben1 ( )

{

double guthaben = 0.0;

Konto konto = null;

Iterator < Konto > iterator = this.alleKonten.iterator ( );

while ( iterator.hasNext ( ) )

{

konto = iterator.next ( );

guthaben += konto.getGuthaben ( );

}

return guthaben;

}

\*/

**public** **void** abheben ( **int** kontonummer, **int** betrag )

{

} // end abheben

**public** **void** einzahlen ( **int** kontonummer , **int** betrag )

{

// einfügen

} // end einzahlen

**public** **int** getGroesse ( )

{

**return** **this**.alleKonten.size ( );

}

**public** Account getKontoAnPos ( **int** i )

{

**return** **this**.alleKonten.get ( i );

}

} // end class Automat

////////////////////////////////////////////////////////

**import** java.util.ArrayList;

**public** **class** Automat\_Anw

{

**public** **static** **void** main ( String [ ] args )

{

// Bereiche

// Automat und 3 Konten anlegen

// 3 Account’s in den Automaten einfügen ( 1, 2, 3 )

// einfügen

System.*out*.println ( bank );

// 100 Euro von Account Nr. 1 abheben

// einfügen

// 100 Euro auf Account Nr. 1 eizahlen

// einfügen

// Account Nr. 2 löschen

// einfügen

///////////////////////////////////////

// negativen Betrag einzahlen

// euínfuegen

// größtes Guthaben ermitteln

// einfuegen

System.*out*.println( "Hoechster Saldo : " + max );

System.*out*.println ( bank );

} // end main

} // end class Anwendung

///////////////////////////////////////////////////////////////

**public** **class** MyException **extends** Exception

{

**public** MyException ( String text )

{

**super** ( text );

}

/\*

public MyException ( )

{

super ( );

}

\*/

} // end class MyExceeption